**Требования к продукту**

“gameName”

История изменений документа

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Дата** | **Автор** | **Внесенные изменения** |
| 14.10.2015 | А. Д. Старченко | Первоначальная версия |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Программная система «gameName» представляет собой компьютерную игру жанра 2D Action rougelike adventure.

**Требования к программной системе.**

Общие требования к программной системе:

1. req\_general\_1. Программная система должна реализовывать интерфейс для игры в «gameName»
2. req\_general\_2. Программная система должна предоставлять пользователю возможность использовать программную систему с помощью клавиатуры и мыши.
3. req\_general\_3. Программная система должна работать в операционной системе Windows 7, windows 8.
4. req\_general\_4.Программная система должна обеспечивать поток изображения частотой не менее 24 кадров в секунду.

Требования к интерфейсу программной системы:

1. req\_ui\_1. not implemented yet

Требования к способу управления программной системой:

1. req\_control\_1. Передвижение персонажа должно осуществляться с помощью клавиш w – движение вверх, a – движение влево, s – движение вниз, d – движение вправо, а также суперпозицию движения в смежных направлениях с помощью одновременного нажатия клавиш передвижения в этих направлениях.
2. req\_control\_2. Управление элементами, представленными в требованиях req\_ui\_x, … req\_ui\_y, должно осуществляться с помощью клавиши «Пробел».
3. req\_control\_3. Управление элементами, представленными в требованиях req\_ui\_x, … req\_ui\_y, должно осуществляться с помощью мыши.